



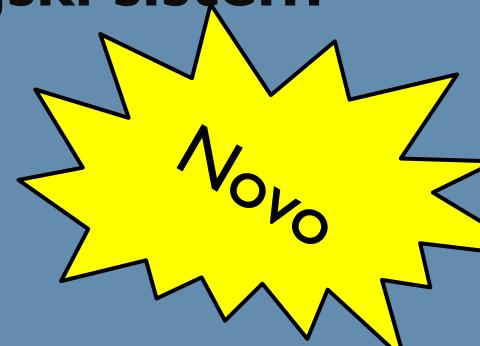
RAČUNALNIŠKA OMREŽJA

Izbirni predmet za **9. razred, število ur: 32**

Nosilec: Tomaž Kušar

Pri računalniških omrežjih boš...:

- ▶ spoznal varno rabo interneta,
- ▶ spoznal načine za učinkovito iskanje informacij v spletu,
- ▶ spoznal različna orodja za izdelavo spletnih strani,
- ▶ spoznal osnove jezika HTML in JavaScript-a,
- ▶ **izdelal svojo spletno stran,**
- ▶ izdelal animacije in jih objavil na spletu,
- ▶ **napisal svoj prvi program v Pythonu in Scratchu,**
- ▶ **se naučil na računalnik namestiti operacijski sistem Linux in ga tudi uporabljal.**
- ▶ **spoznal programe, ki tečejo na OS Linux.**
- ▶ veliko praktično delal na računalniku,...



Novo

Takole je videti
programiranje v
Pythonu.

```
File Edit Format Run Options Windows Help
print ("Vnesi dve poljubni celi števili. S programom boš ugotovil,\n če manjše :"
#uporabnik vnese dve poljubni celi števili ki jih shranimo v spremenljivki
stevilo1 = int(input("Vnesi prvo poljubno celo stevilo"))
stevilo2 = int(input("Vnesi drugo poljubno celo stevilo"))

if stevilo1 > stevilo2:
    rezultat = stevilo1 % stevilo2
    if rezultat == 0:
        print("Večje število ", stevilo1, " je mnogokratnik števila", stevilo2)
    else:
        print("Število ", stevilo2, " ne deli večjega števila", stevilo1)

if stevilo2 > stevilo1:
    rezultat = stevilo2 % stevilo1
    if rezultat == 0:
        print("Večje število ", stevilo2, " je mnogokratnik števila", stevilo1)
    else:
        print("Število ", stevilo1, " ne deli večjega števila", stevilo2)
```

Takole je videti programiranje v Scratch-u